

## Die Siedlung

Der römische Vicus von Schwarzenacker ist nicht die Erstbesiedlung am Ort. Spätkeltische Siedlungsfunde belegen die Existenz eines älteren Gemeinwesens, über dessen Struktur bislang keine konkreten Aussagen möglich sind.

Die Ausgrabungen der 60er Jahre, die im Bereich des Freilichtmuseums stattfanden, brachten schon bald zahlreiche Befunde zum Vorschein, die den über 25 ha großen Vicus als eine Siedlungsanlage auswiesen, die nach den Grundsätzen einer italisch-römischen Stadtneugründung angelegt war.



**Blick auf die Portikus und die Taberna**

Die städtische Struktur und Organisation gibt sich zu erkennen in den rechtwinklig aufeinandertreffenden, gepflasterten Straßen, die von breiten Abwasserkanälen flankiert werden. Parallel dazu verlaufen die Häuserfronten, an die sich die von Säulen oder Pfeilern getragenen Pultdächer der Portiken anlehnen. Der so entstehende überdachte Gang zwischen Straße und Häuserfront bot den Menschen, die hier spazierten oder ihren Geschäften nachgingen, Schutz vor Sonne und Regen. Steinernen Traufrinnen fingen das Regenwasser der Dächer auf und führten es zum Hauptkanal. Wasserleitungen aus Holz und Ton brachten Trinkwasser zu den Häusern, in denen vielfach auch Kupferrohre als Leitungen existierten. Neben öffentlichen Brunnen für die Allgemeinheit verfügten einige Häuser über eigene Brunnen. Im Freilichtmuseum sind heute ein repräsentatives Wohnhaus (das sog. Haus des Augenarztes) und eine Straßenfassade mit Reihenhäusern rekonstruiert, die einen Einblick in Organisation und Funktion der verschiedenen Haustypen bieten. Die Reihenhäuser sind gleichartig organisiert. Zur Portikus hin liegt ein Hof, in dem Backöfen, Feuerstellen und große, aus Steinen gesetzte Vorratsbehälter und Kühlkammern anzutreffen sind. Es schließen sich die eigentlichen Wohnräume an, hinter denen dann ein kleiner Garten folgt. Alle Häuser verfügen über einen aus großen Sandsteinblöcken gesetzten Keller. Die Häuser variieren lediglich in ihrer Breite, ansonsten sind sie sich sehr ähnlich.